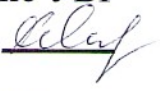


«Согласовано»
Зам директором по УВР
Кантышева Х.А. 

«30» 08 2023

«Утверждаю»
Директор ГБОУ «СОШ №2 с.п.
Кантышево»
Дзаурова Р.О. 
Приказ № 
«10» 08 2023г



Рабочая программа

По дисциплине

«Web-технологии»

9 класс

Автор программы: Дзауров А. М.

Пояснительная записка

Направленность дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программы «Основы HTML и CSS»-техническая.

Актуальность дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программы «Основы HTML и CSS.» и «тестово - графические редакторы».

Глобальная компьютерная сеть Интернет с каждым днем все сильнее влияет на общество. Организации и частные лица создают сайты не только для презентации своей деятельности, но и для работы со своей целевой аудиторией. В условиях современной реальности такие профессии, как веб-разработчики, тестировщики, верстальщики, стали особенно востребованными. Для эффективного взаимодействия с окружающей действительностью в информационном обществе важно ещё в школе овладеть информационными и коммуникативными технологиями. Даже если в будущем карьерный путь ребенка не будет связан с веб-разработкой, умение разбираться в сложных системах и взаимодействовать с новыми технологиями ему пригодится в любой сфере. Курсы обучения языку разметки HTML помогут ребенку развить ИКТ компетенции, овладеть начальными навыками создания и верстки страниц в Интернете. После выполнения ряда задач и упражнений обучающийся получает возможность работать над собственным проектом. Это позволяет развивать творческие способности, проводить собственные исследования, работать в команде, и, что немаловажно, видеть результат собственной работы. Курс можно рассматривать как глубокое знакомство с профессией веб-разработчика, позволяющее сформировать у слушателей представление о своей будущей специальности.

Адресатами программы являются обучающиеся 8-10 классов, общеобразовательных организаций

Объем сроков реализации программы – 153 часа.

Цель программы - формирование у обучающихся ИКТ компетенции применения знаний языков HTML и CSS для проектной деятельности по созданию сайтов. формирование у обучающихся ИКТ компетенции применения знаний обращения с текстовыми и графическими редакторами.

Задачи реализации программы:

- обучить верстке web-страниц с использованием технологий HTML и CSS;
- сложить для обучающегося целостное представление о технологической цепочке создания web-сайтов и сформировать понимание актуальных тенденций развития web-технологий;
- научить обучающегося выбирать наиболее подходящий способ для создания web- страниц;

- научить тестировать и проверять код web-страниц.
- Обучить учащихся работе с текстовыми редакторами начиная от блокнота заканчивая Word и Exel
- Объяснить учащимся возможности текстовых редакторов

Условия реализации программы

Курс состоит из 10 тем, под каждый из которых может быть выделено от двух до четырех уроков длительностью 45 минут. Урок продолжительностью 45 минут делится на части. В каждой из частей 15 минут занимает работа с группой и изложение общего теоретического материала и 10 минут занимает индивидуальная работа учащихся за компьютером.

Планируемые результаты освоения программы

Практическим результатом работы являются два финальных проекта, выполненных каждым учеником: сайт, сверстанный по предложенному макету и сайт, сверстанный по собственному макету. Допустимы изменения в визуальном оформлении элементов сайта, с сохранением структуры.

Овладение основами текстовых и графических редакторов разного типа. Умение работать с документами и изображениями

Результаты изучения теоретического материала. После успешного завершения обучения по программе обучающиеся получат знания в области проектирования и создания сайтов, научатся самостоятельно реализовывать проекты, связанные с версткой динамических сайтов при помощи технологий html и css.

По окончании курса слушатель будет:

- знать и уметь применять HTML-теги, атрибуты и способы структурирования содержимого web-страниц для создания форматированных документов;
- знать и уметь применять основы CSS: значения, списки, цвета, шрифты и другие метрики форматирования;
- владеть навыками проверки и отладки кода web-документов;
- владеть навыками быстрого и качественного форматирования сложных web-документов.

Учебный план

№	Название темы	Кол-во	Урок	Урок по	Урок по
		часов	потеме	Плану	Факту
1.	Основы работы интернета	2	1 урок 2 урок	01.09.23 02.09.23	
2.	Первый код. Работа с HTML	2	1 урок 2 урок	04.09.23 05.09.23	
3.	Форматирование текста	2	1 урок 2 урок	06.09.23 08.09.23	
4.	Управление цветами	2	1 урок 2 урок	08.09.23 12.09.23	
5.	Списки	2	1 урок 2 урок	12.09.23 13.09.23	
6.	Таблицы	2	1 урок 2 урок	15.09.23 18.09.23	
7.	Вставка графических изображений	2	1 урок 2 урок	19.09.23 23.09.23	
8.	Гипертекстовые ссылки	2	1 урок 2 урок	23.09.23 26.09.23	
9.	Формы	2	1 урок 2 урок	26.09.23 28.09.23	
10.	Фреймы	2	1 урок 2 урок	28.09.23 02.10.23	
11.	Знакомство с CSS.	2	1 урок 2 урок	02.10.23 04.10.23	

12.	Флексбоксы	2	1 урок 2урок	05.10.23 06.10.23	
13.	Повторение и закрепление изученного	2	1 урок 2урок	09.10.23 10.10.23	
14.	Макет в графическом редакторе	2	1 урок 2урок	11.10.23 13.10.23	
15.	Конструируем сайт. Готовим разметку	2	1 урок 2урок	13.10.23 17.10.23	
16.	Конструируем сайт. Блоки и сетка	2	1 урок 2урок	17.10.23 19.10.23	
17.	Создаем сетку проекта	2	1 урок 2урок	20.10.23 23.10.23	
18.	Повторение и закрепление изученного	2	1 урок 2урок	24.10.23 26.10.23	
19.	Стилизация элементов	2	1 урок 2урок	26.10.23 30.10.23	
20.	Последние приготовления перед созданием сайта	2	1 урок 2урок	30.10.23 07.11.23	
21.	Запуск сайта в Интернете	2	1 урок 2урок	07.11.23 09.11.23	
22.	Презентация вёрстки	2	1 урок 2урок	09.11.23 11.11.23	
23.	Повторение и закрепление изученного	2	1 урок 2урок	13.11.23 14.11.23	
24.	Web-профессии и где могут пригодиться знания, полученные на курсе	2	1 урок 2урок	15.11.23 17.11.23	
25.	11 правил UI/UX. Создание лучшего макета для своего сайта	2	1 урок 2урок	17.11.23 21.11.23	
26.	Верстаем сайт по собственному макету. Встраивание медиа и анимаций	2	1 урок 2урок	21.11.23 23.12.23	

27.	Алфавит языка Pascal.	2	1 урок 2урок	24.11.23 24.11.23	
28.	Структура программы.	2	1 урок 2урок	05.12.23 07.12.23	
29.	Константы и Переменные.	2	1 урок 2урок	07.12.23 11.12.23	
30.	Арифметические выражения	2	1 урок 2урок	11.12.23 12.12.23	
31.	Операторы вывода. Модификаторы формата.	2	1 урок 2урок	13.12.23 15.12.23	
32.	Операторы ввода.	2	1 урок 2урок	18.12.23 19.12.23	
33.	Числовые типы переменных. Оператор присваивания	2	1 урок 2урок	20.12.23 23.12.23	
34.	Операторы ввода.	2	1 урок 2урок	22.12.23 25.12.23	
35.	Примеры простейших программ.	2	1 урок 2урок	26.12.23 27.12.23	
36.	Защита финальной работы	2	1 урок 2урок	28.12.23 29.12.23	
37.	Что такое текстовые редакторы. вводный урок	1	1 урок	09.01.24	
38.	Блокнот - как стандартный текстовый редактор Windows.	1	1 урок	10.01.24	
39.	Возможности блокнота.	1	1 урок	11.01.24	
40.	Преимущества и недостатки блокнота.	1	1 урок	12.01.24	
41.	WordPad Замена стандартному редактору от Microsoft.	1	1 урок	15.01.24	
42.	Установка и настройка WordPad.	1	1 урок	16.01.24	
43.	Возможности WordPad редактора.	1	1 урок	17.01.24	
44.	Преимущества и недостатки WordPad.	1	1 урок	18.01.24	
45.	Создание документации на WordPad.	1	1 урок	19.01.24	

46.	Правила и госты создания документов на WordPad	1	1 урок	12.01.24	
47.	Версии WordPad	1	1 урок	23.01.24	
48.	Microsoft Word продвинутая версия WordPad	1	1 урок	15.01.24	
49.	Установка и настройка MicrosoftWord.	1	1 урок	26.01.24	
50.	Возможности Microsoft word редактора.	1	1 урок	29.01.24	
51.	Преимущества и недостатки Microsoftword.	1	1 урок	30.01.24	
52.	Создание документации на Microsoftword	1	1 урок	01.02.24	
53.	Правила и госты создания документов на Microsoftword	1	1 урок	01.02.24	
54.	Версия Microsoft Word	1	1 урок	03.02.24	
55.	Excel –редактор электронных таблиц.	1	1 урок	06.02.24	
56.	Установка и настройка Excel.	1	1 урок	07.02.24	
57.	Возможности Excel.	1	1 урок	08.02.24	
58.	Преимущества и недостатки Excel.	1	1 урок	09.02.24 12.02.24	
59.	Правила и госты создания таблиц в Excel	1	1 урок 1урок	13.02.24	
60.	Версии Excel	1	1 урок	14.02.24	
61.	Иные текстовые редакторы.	1	1 урок	15.02.24	
62.	Проверка знаний и повторение изученного	1	1 урок	16.02.24	
63.	Что такое графические редакторы\ вводный урок Paint	1	1 урок	19.02.24	
64.	Стандартный графический редактор в Windows.	1	1 урок	10.02.24	
65.	ВозможностиPaint	1	1 урок	21.02.24	
66.	Преимущества и недостатки Paint.	1	1 урок	22.02.24	

67.	Paint.net как продвинутая версия предыдущей программы от стороннего разработчика.	1	1 урок	26.02.24	
68.	Установка и настройка.Paint.net	1	1 урок	27.02.24	
69.	Замена стандарту в Windows.	1	1 урок	28.02.24	
70.	ВозможностиPaint.net	1	1 урок	29.02.24	
71.	Преимущества и недостатки Paint.net.	1	1 урок	01.03.24	
72.	Версии Paint.net	1	1 урок	04.03.24	
73.	Photoshop как профессиональный графический редактор.	1	1 урок	03.03.24	
74.	Установка и настройка.Photoshop	1	1 урок	07.03.24	
75.	ВозможностиPhotoshop	1	1 урок	09.03.24	
76.	Графические редакторы высокого уровня	1	1 урок	11.03.24	
77.	Установка и настройка ПО.	1	1 урок	12.03.24	
78.	Профессиональные редакторы в сфере графики.	1	1 урок	13.03.24	
79.	Blender	1	1 урок	14.03.24	
80.	Возможности Blender	1	1 урок	15.03.24	
81.	Преимущества и недостатки Blender.	1	1 урок	18.03.24	
82.	3dmax	1	1 урок	19.03.24	
83.	Возможности 3dmax	1	1 урок	21.03.24	
84.	Преимущества и недостатки3dmax	1	1 урок	21.03.24	
85.	Cinema 4D	1	1 урок	22.03.24	
86.	Возможности Cinema 4D	1	1 урок	25.03.24	
87.	Преимущества и недостатки Cinema 4D.	1	1 урок	26.03.24	

88.	Алфавит языка Pascal.	2	1 урок 1урок	29.03.24 01.04.24	
89.	Структура программы.	2	1 урок 1урок	02.04.24 03.04.24	
90.	Константы и Переменные.	2	1 урок 1урок	04.04.24 05.04.24	
91.	Арифметические выражения	2	1 урок 1урок	15.04.24 16.04.24	
92.	Операторывывода. Модификаторы формата.	2	1 урок 1урок	17.04.24 19.04.24	
93.	Операторы ввода.	2	1 урок 1урок	22.04.24 23.04.24	
94.	Числовые типы переменных. Оператор присваивания	2	1 урок 1урок	24.04.24 25.04.24	
95.	Операторы ввода.	2	1 урок 1урок	26.04.24 02.05.24	
96.	Логический тип	2	1 урок 1урок	13.05.24 14.05.24	
97.	Условный оператор переменных.	2	1 урок 1урок	15.05.24 17.05.24	
98.	Логические выражения.	2	1 урок 1урок	20.05.24 21.05.24	
99.	Разбор случаев.	2	1 урок 1урок	23.05.24 24.05.24	
100.	Примеры простейших программ.	2	1 урок 1урок	27.05.24 28.05.24	
101.	Примеры сложный программ	1	1 урок 2урок	28.05.24	
102.	Проверка знаний и повторение изученного	2	1 урок 1урок	29.05.24 30.03.24	

Содержание программы

Тема «Основы работы Интернета?»

Интерактивные занятия(теория)

Знакомство с принципами работы сети Интернет. Знакомство с языками HTML и CSS и их структурой.

Работа за компьютером(практика)

Изучение инструментов разработки веб-браузера.Регистрация на платформе«HTML Academy» и выполнение практической работы

Тема«Работа с HTML»

Интерактивные занятия(теория)

Знакомство с основными служебными тегами.

Работа за компьютером(практика)

Попытки написать первый код в HTML. Практическая работа с кодом.

Тема«Знакомство с CSS. Украшаем HTML-код»

Интерактивные занятия(теория)

Знакомство с стилями CSS и применением их на практике.

Работа за компьютером (практика)

Стилизация сайта стилями CSS. Знакомство с контейнерами div. Практические упражнения на стилизацию.

Тема«Космическое пространство. Флексбоксы»

Интерактивные занятия(теория)

Знакомство с флексбоксами и их применение на практике.
Интерактивные упражнения в классе и на платформе.

Работа за компьютером (практика)

Продолжение написания кода, применение флексбокс. Упражнения на закрепление флексбокс

Тема «Космический макет в графическом редакторе»

Интерактивные занятия (теория)

Изучение основных инструментов программы. Работа с макетом и подготовка макета для верстки сайта.

Работа за компьютером (практика)

Установка и знакомство с программой Gimp.

Тема «Конструируем сайт. Готовим разметку»

Интерактивные занятия (теория)

Повторение изученных элементов, знакомство с основными базовыми тегами.

Работа за компьютером (практика)

Верстка сайта по готовому макету.

Тема «Конструируем сайт. Блоки и сетка»

Интерактивные занятия (теория)

Знакомство с понятиями «поток» и «блочная модель». Изучение размеров объектов на странице и величин отступов.

Работа за компьютером (практика)

Выполнение практической работы с изменением параметров объектов **Тема**

«Готовимся к полёту. Создаём сетку

проекта» *Интерактивные занятия (теория)*

Верстка сетки макета. Формирование стиля строчных и блочных элементов.

Работа за компьютером (практика)

Перенос свойств из макета GIMP в код. Продолжение верстки своего сайта с макетом и его стилизация.

Тема «Готовимся к полёту. Стилизация элементов»

Интерактивные занятия (теория)

Знакомство с псевдоклассами. Знакомство с добавлением форм таблицы на страницу и их стилизация.

Работа за компьютером (практика)

Завершение верстки страницы по стилю и наполнению.

Тема «Последние приготовления перед запуском»

Интерактивные занятия (теория)

Правки в соответствии с подготовленным чек-листом. Подготовка проекта к публикации.

Работа за компьютером (практика)

Добавление интерактивных элементов на страницу. Проверка страницы на соответствие и ошибки.

Тема «Запуск сайта в интернете»

Интерактивные занятия (теория)

Знакомство с процедурой размещения сайта в интернете. Знакомство с крупнейшим веб-ресурсом для хостинга GitHub.

Работа за компьютером (практика)

Публикация проекта на GitHub

Тема «Презентация космической вёрстки»

Интерактивные занятия (теория)

Повторение всего, что изучали в рамках курса. Презентация своих работ.

Работа за компьютером (практика)

Проведение небольшого турнира по скоростной верстке. Последние изменения макета

Тема «Web-профессии и где могут пригодиться знания, полученные на курсе»

Интерактивные занятия (теория)

Популярные профессии 1 Звезда, и какими навыками стоит обладать. Просмотр видео. Обсуждение области применения полученных на курсе знаний.

Тема «11 правил UI/UX. Создание лучшего макета для своего сайта»

Интерактивные занятия (теория)

Чек-лист идеального макета. Обзор худших и лучших работ веб-верстальщиков.

Работа за компьютером (практика)

Создание собственного макета по правилам хорошего оформления.

Тема «Верстаем сайт по собственному макету. Встраивание медиа и анимаций»

Интерактивные занятия (теория)

Вспомнить основы хорошей вёрстки. Основные требования и правила. Виды форматы медиа, которые можно без проблем встраивать на сайт.

Работа за компьютером (практика)

Вёрстка сайта. Добавление медиа на сайт.

Тема «Как сделать красивую презентацию для своего проекта. Доработка и оптимизация»

Интерактивные занятия (теория)

Основные правила хорошей презентации. Как грамотно представить свой проект, не используя при этом сотни слайдов и не загромождая их информацией

Работа за компьютером (практика)

Доработка сайта

Тема «Защита проекта»

Работа за компьютером (практика)

Защита проекта

Тема «Как сделать красивую презентацию для своего проекта. Доработка и оптимизация»

Интерактивные занятия (теория)

Основные правила хорошей презентации. Как грамотно представить свой проект, не используя при этом сотни слайдов и не загромождая их информацией

Работа за компьютером (практика)

Доработка сайта

Тема «Защита проекта»

Работа за компьютером (практика)

Защита проекта