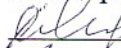


Согласовано:

Зам. дир. по ВР

 /Х.А. Кантышева/
«30» 08 2023г.



РАБОЧАЯ ПРОГРАММА по внеурочной деятельности **«Язык программирования scratch»**

Составитель: Аушев Ахмед Хасмагомедович

2023 – 2024 учебный год

Кружок «язык программирования scratch»
Общеинтеллектуальное направление
Пояснительная записка

Рабочая программа кружка «язык программирования scratch» разработана в соответствии с требованиями федерального государственного образовательного стандарта начального общего образования, на основе подпрограммы формирования икт-компетентности учащихся, в соответствии с требованиями федерального компонента государственного стандарта начального образования.

Рабочая программа кружка «язык программирования scratch» входит во внеурочную деятельность по *общеинтеллектуальному направлению* развития личности.

Актуальность настоящей дополнительной образовательной программы заключается в том, что интерес к изучению новых технологий у подрастающего поколения и у родительской общественности появляется в настоящее время уже в дошкольном и раннем школьном возрасте. Поэтому сегодня, выполняя социальный заказ общества, система дополнительного образования должна решать новую проблему - подготовить подрастающее поколение к жизни, творческой и будущей профессиональной деятельности в высокоразвитом информационном обществе.

Программа предусматривает включение задач и заданий, трудность которых определяется не столько содержанием, сколько новизной и необычностью ситуации. Это способствует появлению личностной компетенции, формированию умения работать в условиях поиска, развитию сообразительности, любознательности. Создание на занятиях ситуаций активного поиска, предоставление возможности сделать собственное «открытие», знакомство с оригинальными путями рассуждений, позволят обучающимся реализовать свои возможности, приобрести уверенность в своих силах.

Цель данной программы - формирования элементов компьютерной грамотности, коммуникативных умений младших школьников с применением групповых форм организации занятий и использованием современных средств обучения.

Основные задачи программы:

- помощь детям в изучении использования компьютера как инструмента для работы в дальнейшем в различных отраслях деятельности;
- помощь в преодолении боязни работы с техникой в т.ч. решение элементарных технических вопросов;
- изучение принципов работы наиболее распространенных операционных систем;
- помощь в изучении принципов работы с основными прикладными программами;
- творческий подход к работе за компьютером (более глубокое и полное изучение инструментов некоторых прикладных программ);
- развитие умственных и творческих способностей учащихся;
- адаптация ребенка к компьютерной среде;
- овладение основами компьютерной грамотности;
- использование на практике полученных знаний в виде рефератов, докладов, программ, решение поставленных задач.

В соответствии с общеобразовательной программой в основе программы курса информатики лежит системно-деятельностный подход, который заключается в вовлечении обучающегося в учебную деятельность, формировании компетентности учащегося в рамках курса. Он реализуется не только за счёт подбора содержания образования, но и за счёт определения наиболее оптимальных видов деятельности учащихся. Ориентация курса на системно-деятельностный подход позволяет учесть индивидуальные особенности уча-

щихся, построить индивидуальные образовательные траектории для каждого обучающегося.

Содержание программы направлено на воспитание интереса к познанию нового, развитию наблюдательности, умения анализировать, рассуждать, доказывать, проявлять интуицию, творчески подходить к решению учебной задачи. Содержание может быть использовано для показа учащимся возможностей применения тех знаний и умений, которыми они овладевают на уроках.

Программа разработана с учётом особенностей первой ступени общего образования, а также возрастных и психологических особенностей младшего школьника и рассчитана на возрастной аспект – 8-12 лет, представляет систему интеллектуально-развивающих занятий для учащихся начальных классов. Программа данного кружка реализуется в рамках внеучебной деятельности в соответствии с образовательным планом ГБОУ «СОШ №2 с.п. Кантышево»

Данная программа рассчитана на 34 часа.

Программа кружка построена на специально отобранном материале и опирается на следующие принципы:

- системность;
- гуманизация;
- междисциплинарная интеграция;
- дифференциация;
- дополнительная мотивация через игру;
- доступность, познавательность и наглядность;
- практико-ориентированная направленность;
- психологическая комфортность

Формы и методы работы:

- Игровая деятельность (высшие виды игры – игра с правилами: принятие и выполнение готовых правил, составление и следование коллективно-выработанным правилам; ролевая игра).
- Совместно-распределенная учебная деятельность (включенность в учебные коммуникации, парную и групповую работу).
- Круглые столы, диспуты, поисковые и научные исследования, проекты.
- Творческая деятельность (конструирование, составление мини-проектов).

**Планируемые результаты реализации программы кружка
«язык программирования scratch»
ЛИЧНОСТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ**

У обучающегося будут сформированы	Обучающийся получит возможность для формирования
Внутренняя позиция школьника	
внутренняя позиция школьника на уровне положительного отношения к школе, ориентации на содержательные моменты школьной действительности и принятия образца «хорошего ученика»	внутренней позиции школьника на уровне положительного отношения к школе, понимания необходимости обучения, выраженного в преобладании учебно-познавательных мотивов и предпочтений социального способа оценки знаний

МЕТАПРЕДМЕТНЫЕ

- Познавательные универсальные действия

Ученик научится	Ученик получит возможность научиться
Умение анализировать объекты с целью выделения признаков	
анализировать объекты с выделением существенных и несущественных признаков	
Умение выбрать основание для сравнения объектов	
сравнивает по заданным критериям два-три объекта, выделяя два-три существенных признака	<i>осуществлять сравнение, самостоятельно выбирая основания и критерии</i>
Умение выбрать основание для классификации объектов	
проводит классификацию по заданным критериям	<i>осуществлять классификацию самостоятельно выбирая критерии</i>
Умение доказать свою точку зрения	
строить рассуждения в форме связи простых суждений об объекте, свойствах, связях	<i>строить логические рассуждения, включающие установление причинно-следственных связей</i>
Умение определять последовательность событий	
устанавливать последовательность событий	<i>устанавливать последовательность событий, выявлять недостающие элементы</i>
Умение определять последовательность действий	
определять последовательность выполнения действий, составлять простейшую инструкцию из двух-трех шагов	<i>определять последовательность выполнения действий, составлять инструкцию (алгоритм) к выполненному действию</i>
Умение использовать знаково-символические средства	
использовать знаково-символические средства, в том числе модели и схемы для решения задач	<i>создавать и преобразовывать модели и схемы для решения задач</i>
Умение кодировать и декодировать информацию	
кодировать и декодировать предложенную информацию	<i>кодировать и декодировать свою информацию</i>
Умение понимать информацию, представленную в неявном виде	
понимать информацию, представленную в неявном виде (выделяет общий признак группы элементов, характеризует явление по его описанию).	<i>понимать информацию, представленную в неявном виде (выделяет общий признак группы элементов, характеризует явление по его описанию) и самостоятельно представлять информацию в неявном виде.</i>

- Регулятивные универсальные действия

Ученик научится	Ученик получит возможность научиться
Умение принимать и сохранять учебную цель и задачи	
Принимать и сохранять учебные цели и задачи	<i>в сотрудничестве с учителем ставить новые учебные задачи</i>
Умение контролировать свои действия	
осуществлять контроль при наличии	<i>Осуществлять контроль на уровне</i>

эталона	<i>произвольного внимания</i>
Умения планировать свои действия	
планировать и выполнять свои действия в соответствии с поставленной задачей и условиями ее реализации	<i>планировать и выполнять свои действия в соответствии с поставленной задачей и условиями ее реализации в новом учебном материале</i>
Умения оценивать свои действия	
оценивать правильность выполнения действия на уровне ретроспективной оценки	<i>самостоятельно адекватно оценивать правильность выполнения действия и вносить необходимые коррективы в исполнение как по ходу его реализации, так и в конце действия</i>

- **Коммуникативные универсальные действия**

Ученик научится	Ученик получит возможность научиться
Умение объяснить свой выбор	
строить понятные для партнера высказывания при объяснении своего выбора	<i>строить понятные для партнера высказывания при объяснении своего выбора и отвечать на поставленные вопросы</i>
Умение задавать вопросы	
формулировать вопросы	<i>формулировать вопросы, необходимые для организации собственной деятельности и сотрудничества с партнером</i>

ПРЕДМЕТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

Прогнозируемые результаты и способы их проверки:

По окончании обучения учащиеся должны демонстрировать сформированные умения и навыки работы с информацией и применять их в практической деятельности и повседневной жизни. Ожидается, что в результате освоения общих навыков работы с информацией учащиеся будут уметь:

- представлять информацию в табличной форме, в виде схем;
- создавать свои источники информации – информационные проекты (сообщения, небольшие сочинения, графические работы);
- создавать и преобразовывать информацию, представленную в виде текста, таблиц, рисунков;
- владеть основами компьютерной грамотности;
- использовать на практике полученные знания в виде докладов, программ, решать поставленные задачи;
- готовить к защите и защищать небольшие проекты по заданной теме;
- придерживаться этических правил и норм, применяемых при работе с информацией, применять правила безопасного поведения при работе с компьютерами.

Формы и средства контроля, оценки и фиксации результатов

Форма подведения итогов реализации дополнительной образовательной программы «Занимательная информатика» – игры, соревнования, конкурсы, марафон, защита проекта.

Способы контроля:

- устный опрос;

- комбинированный опрос;
- проверка самостоятельной работы;
- игры;
- защита проектов

Система оценивания – безотметочная. Используется только словесная оценка достижений учащихся.

Форма подведения итогов реализации дополнительной образовательной программы «Занимательная информатика» – игры, соревнования, конкурсы, марафон, защита проектов.

Результаты проектных работ помещаются в ученическое портфолио.

Материально-техническое обеспечение программы

I. Технические средства обучения:

- 1) ноутбук;
- 2) проектор;
- 3) сетевой принтер;
- 4) устройства вывода звуковой информации (колонки) для озвучивания всего класса;
- 5) интерактивная доска.

II. Программные средства:

- 1) Операционная система Windows7 (стартовая);

Учебно-тематический план (34 ч)

Учебная тема	Количество часов				
	3 «А»	3 «Б»	3 «В»	4 «А»	4 «Б»
Основы компьютерной грамотности	3	3	3	3	3
Работа в текстовом редакторе MSWord	10	10	10	10	10
Работа с графическим редактором MSPaint.	6	6	6	6	6
Работа с табличным редактором Excel	8	8	8	8	8
Работа в языке программирования scratch	7	7	7	7	7
Всего	34	34	34	34	34

Поурочно-тематическое планирование кружка в 3 «А» классе

Дата	№ п/п	Наименование тем занятий
Основы компьютерной грамотности		
05.09.2023	1	Вводное занятие. Техника безопасности на занятиях кружка. Знакомство с устройством компьютера.
12.09	2	Правила жизни людей в мире информации. Оргтехника.
19.09	3	Различные способы передачи информации (буква, пиктограмма, иероглиф, рисунок).
Работа в текстовом редакторе MSWord		

26.09	4	Создание текстового документа. Способы редактирования текста.
03.10	5	Редактирование текста: выделение текста, копирование и перемещение текста.
10.10	6	Оформление текста: применение шрифтов и их атрибутов. Оформление текста: выделение текста цветом.
17.10	7	Проверка орфографии и грамматики.
24.10	8	Использование элементов рисования (автофигуры, рисунки, клипы).
31.10	9	Использование элементов рисования (надписи WordArt).
07.11	10	Создание мини-проекта «Поздравительная открытка «С днем рождения».
14.11	11	Работа с таблицами: создание таблиц, ввод текста, форматирование текста, изменение направления текста.
21.11	12	Форматирование таблиц: добавление границ и заливки.
28.11	13	Создание проекта «Расписание уроков».
Работа с графическим редактором MS Paint.		
05.12	14	Работа с графическим редактором Paint.
12.12	15	Создание мини-проекта «Поздравительная открытка «С Новым годом».
19.12	16	Редактирование объектов. Обращение цвета.
26.12	17	Конструирование.
09.01.2024	18	Создание мини-проекта «Волшебница-зима».
16.01	19	Создание мини-проекта «Волшебница-зима».
Работа с табличным редактором Excel		
23.01	20	Особенности представления информации в табличном редакторе MS Excel.
30.01	21	Создание линейных и столбчатых диаграмм. Форматирование.
06.02	22	Создание мини-проекта «Поздравительная открытка «День защитника Отечества».
13.02	23	Создание мини-проекта «Поздравительная открытка «День защитника Отечества».
20.02	24	Создание круговых диаграмм. Форматирование.
27.02	25	Создание мини-проекта «Поздравительная открытка «8 Марта».
05.03	26	Использование автоввода данных. Форматирование ячеек.
12.03	27	Создание мини-проекта «Наблюдения за погодой».
Работа в языке программирования scratch		
19.03	28	Особенности представления информации в языке программирования scratch
26.03	29	Создание слайдов. Макет. Форматирование объектов.
02.04	30	Настройка анимации. Дизайн.
09.04	31	Создание творческих мини-проектов в языке программирования scratch
16.04	32	Создание творческих мини-проектов в языке программирования scratch
23.04	33	Защита мини-проектов в языке программирования scratch
30.04	34	Защита мини-проектов. Заключительное занятие.
Итого		34 ч

Поурочно-тематическое планирование кружка в 3 «В» классе

Дата	№ п/п	Наименование тем занятий
Основы компьютерной грамотности		
05.09.2023	1	Вводное занятие. Техника безопасности на занятиях кружка. Знакомство с устройством компьютера.
12.09	2	Правила жизни людей в мире информации. Оргтехника.
19.09	3	Различные способы передачи информации (буква, пиктограмма, иероглиф, рисунок).
Работа в текстовом редакторе MSWord		
26.09	4	Создание текстового документа. Способы редактирования текста.
03.10	5	Редактирование текста: выделение текста, копирование и перемещение текста.
10.10	6	Оформление текста: применение шрифтов и их атрибутов. Оформление текста: выделение текста цветом.
17.10	7	Проверка орфографии и грамматики.
24.10	8	Использование элементов рисования (автофигуры, рисунки, клипы).
31.10	9	Использование элементов рисования (надписи WordArt).
07.11	10	Создание мини-проекта «Поздравительная открытка «С днем рождения».
14.11	11	Работа с таблицами: создание таблиц, ввод текста, форматирование текста, изменение направления текста.
21.11	12	Форматирование таблиц: добавление границ и заливки.
28.11	13	Создание проекта «Расписание уроков».
Работа с графическим редактором MSPaint.		
05.12	14	Работа с графическим редактором Paint.
12.12	15	Создание мини-проекта «Поздравительная открытка «С Новым годом».
19.12	16	Редактирование объектов. Обращение цвета.
26.12	17	Конструирование.
09.01.2024	18	Создание мини-проекта «Волшебница-зима».
16.01	19	Создание мини-проекта «Волшебница-зима».
Работа с табличным редактором Excel		
23.01	20	Особенности представления информации в табличном редакторе MS Excel.
30.01	21	Создание линейных и столбчатых диаграмм. Форматирование.
06.02	22	Создание мини-проекта «Поздравительная открытка «День защитника Отечества».
13.02	23	Создание мини-проекта «Поздравительная открытка «День защитника Отечества».
20.02	24	Создание круговых диаграмм. Форматирование.
27.02	25	Создание мини-проекта «Поздравительная открытка «8 Марта».
05.03	26	Использование автоввода данных. Форматирование ячеек.
12.03	27	Создание мини-проекта «Наблюдения за погодой».
Работа в языке программирования scratch		
19.03	28	Особенности представления информации в языке программирования scratch
26.03	29	Создание слайдов. Макет. Форматирование объектов.
02.04	30	Настройка анимации. Дизайн.
09.04	31	Создание творческих мини-проектов в языке программирования scratch
16.04	32	Создание творческих мини-проектов в языке программирования scratch

23.04	33	Защита мини-проектов в языке программирования scratch
30.04	34	Защита мини-проектов. Заключительное занятие.
Итого		34 ч

Поурочно-тематическое планирование кружка в «4Б» классе

Дата	№ п/п	Наименование тем занятий
Основы компьютерной грамотности		
06.09.2013	1	Вводное занятие. Техника безопасности на занятиях кружка. Знакомство с устройством компьютера.
13.09	2	Правила жизни людей в мире информации. Оргтехника.
20.09	3	Различные способы передачи информации (буква, пиктограмма, иероглиф, рисунок).
Работа в текстовом редакторе MSWord		
27.09	4	Создание текстового документа. Способы редактирования текста.
04.10	5	Редактирование текста: выделение текста, копирование и перемещение текста.
11.10	6	Оформление текста: применение шрифтов и их атрибутов. Оформление текста: выделение текста цветом.
18.10	7	Проверка орфографии и грамматики.
25.10	8	Использование элементов рисования (автофигуры, рисунки, клипы).
01.11	9	Использование элементов рисования (надписи WordArt).
15.11	10	Создание мини-проекта «Поздравительная открытка «С днем рождения».
22.11	11	Работа с таблицами: создание таблиц, ввод текста, форматирование текста, изменение направления текста.
29.11	12	Форматирование таблиц: добавление границ и заливки.
06.12	13	Создание проекта «Расписание уроков».
Работа с графическим редактором MSPaint.		
13.12	14	Работа с графическим редактором Paint.
20.12	15	Создание мини-проекта «Поздравительная открытка «С Новым годом».
27.12	16	Редактирование объектов. Обращение цвета.
10.01.2024	17	Конструирование.
17.01	18	Создание мини-проекта «Волшебница-зима».
24.01	19	Создание мини-проекта «Волшебница-зима».
Работа с табличным редактором Excel		
31.01	20	Особенности представления информации в табличном редакторе MS Excel.
07.02	21	Создание линейных и столбчатых диаграмм. Форматирование.
14.02	22	Создание мини-проекта «Поздравительная открытка «День защитника Отечества».
21.02	23	Создание мини-проекта «Поздравительная открытка «День защитника Отечества».

28.02	24	Создание круговых диаграмм. Форматирование.
06.03	25	Создание мини-проекта «Поздравительная открытка «8 Марта».
13.03	26	Использование авто ввода данных. Форматирование ячеек.
20.03	27	Создание мини-проекта «Наблюдения за погодой».
Работа в языке программирования scratch		
27.03	28	Особенности представления информации в языке программирования scratch
03.04	29	Создание слайдов. Макет. Форматирование объектов.
10.04	30	Настройка анимации. Дизайн.
17.04	31	Создание творческих мини-проектов в языке программирования scratch
24.04	32	Создание творческих мини-проектов в языке программирования scratch
08.05	33	Защита мини-проектов в языке программирования scratch
15.05	34	Защита мини-проектов. Заключительное занятие.
Итого		34 ч

Поурочно-тематическое планирование кружка в «ЗБ» классе

Дата	№ п/п	Наименование тем занятий
Основы компьютерной грамотности		
06.09.2013	1	Вводное занятие. Техника безопасности на занятиях кружка. Знакомство с устройством компьютера.
13.09	2	Правила жизни людей в мире информации. Оргтехника.
20.09	3	Различные способы передачи информации (буква, пиктограмма, иероглиф, рисунок).
Работа в текстовом редакторе MSWord		
27.09	4	Создание текстового документа. Способы редактирования текста.
04.10	5	Редактирование текста: выделение текста, копирование и перемещение текста.
11.10	6	Оформление текста: применение шрифтов и их атрибутов. Оформление текста: выделение текста цветом.
18.10	7	Проверка орфографии и грамматики.
25.10	8	Использование элементов рисования (автофигуры, рисунки, клипы).
01.11	9	Использование элементов рисования (надписи WordArt).
15.11	10	Создание мини-проекта «Поздравительная открытка «С днем рождения».
22.11	11	Работа с таблицами: создание таблиц, ввод текста, форматирование текста, изменение направления текста.
29.11	12	Форматирование таблиц: добавление границ и заливки.
06.12	13	Создание проекта «Расписание уроков».
Работа с графическим редактором MSPaint.		
13.12	14	Работа с графическим редактором Paint.
20.12	15	Создание мини-проекта «Поздравительная открытка «С Новым годом».
27.12	16	Редактирование объектов. Обращение цвета.
10.01.2024	17	Конструирование.
17.01	18	Создание мини-проекта «Волшебница-зима».
24.01	19	Создание мини-проекта «Волшебница-зима».
Работа с табличным редактором Excel		
31.01	20	Особенности представления информации в табличном редакторе MS Excel.
07.02	21	Создание линейных и столбчатых диаграмм. Форматирование.
14.02	22	Создание мини-проекта «Поздравительная открытка «День защитника Отечества».
21.02	23	Создание мини-проекта «Поздравительная открытка «День защитника Отечества».
28.02	24	Создание круговых диаграмм. Форматирование.
06.03	25	Создание мини-проекта «Поздравительная открытка «8 Марта».
13.03	26	Использование автоввода данных. Форматирование ячеек.
20.03	27	Создание мини-проекта «Наблюдения за погодой».
Работа в языке программирования scratch		
27.03	28	Особенности представления информации в языке программирования scratch
03.04	29	Создание слайдов. Макет. Форматирование объектов.
10.04	30	Настройка анимации. Дизайн.
17.04	31	Создание творческих мини-проектов в языке программирования scratch
24.04	32	Создание творческих мини-проектов в языке программирования scratch

08.05	33	Защита мини-проектов в языке программирования scratch
15.05	34	Защита мини-проектов. Заключительное занятие.
Итого		34 ч

Поурочно-тематическое планирование кружка в 4 «А» классе

Дата	№ п/п	Наименование тем занятий
Основы компьютерной грамотности		
06.09.2013	1	Вводное занятие. Техника безопасности на занятиях кружка. Знакомство с устройством компьютера.
13.09	2	Правила жизни людей в мире информации. Оргтехника.
20.09	3	Различные способы передачи информации (буква, пиктограмма, иероглиф, рисунок).
Работа в текстовом редакторе MSWord		
27.09	4	Создание текстового документа. Способы редактирования текста.
04.10	5	Редактирование текста: выделение текста, копирование и перемещение текста.
11.10	6	Оформление текста: применение шрифтов и их атрибутов. Оформление текста: выделение текста цветом.
18.10	7	Проверка орфографии и грамматики.
25.10	8	Использование элементов рисования (автофигуры, рисунки, клипы).
01.11	9	Использование элементов рисования (надписи WordArt).
15.11	10	Создание мини-проекта «Поздравительная открытка «С днем рождения».
22.11	11	Работа с таблицами: создание таблиц, ввод текста, форматирование текста, изменение направления текста.
29.11	12	Форматирование таблиц: добавление границ и заливки.
06.12	13	Создание проекта «Расписание уроков».
Работа с графическим редактором MSPaint.		
13.12	14	Работа с графическим редактором Paint.
20.12	15	Создание мини-проекта «Поздравительная открытка «С Новым годом».
27.12	16	Редактирование объектов. Обращение цвета.
20.01	17	Конструирование.
17.01.2014	18	Создание мини-проекта «Волшебница-зима».
24.01	19	Создание мини-проекта «Волшебница-зима».
Работа с табличным редактором Excel		
31.01	20	Особенности представления информации в табличном редакторе MSExcel.
07.02	21	Создание линейных и столбчатых диаграмм. Форматирование.
14.02	22	Создание мини-проекта «Поздравительная открытка «День защитника Отечества».
21.02	23	Создание мини-проекта «Поздравительная открытка «День защитника Отечества».
28.02	24	Создание круговых диаграмм. Форматирование.
07.03	25	Создание мини-проекта «Поздравительная открытка «8 Марта».
14.03	26	Использование автоввода данных. Форматирование ячеек.
21.03	27	Создание мини-проекта «Наблюдения за погодой».

Работа в языке программирования scratch		
04.04	28	Особенности представления информации в языке программирования scratch
11.04	29	Создание слайдов. Макет. Форматирование объектов.
18.04	30	Настройка анимации. Дизайн.
25.04	31	Создание творческих мини-проектов в языке программирования scratch
16.05	32	Создание творческих мини-проектов в языке программирования scratch
23.05	33	Защита мини-проектов в языке программирования scratch
30.05	34	Защита мини-проектов. Заключительное занятие.
Итого		34 ч